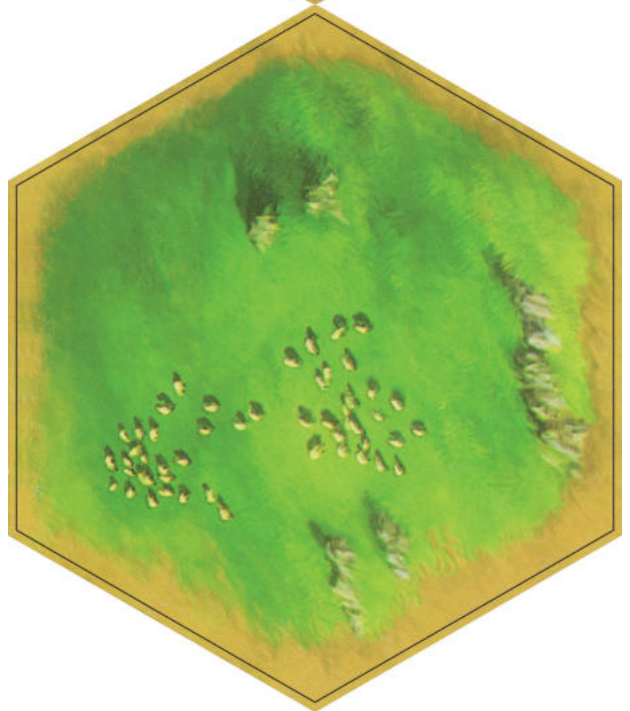
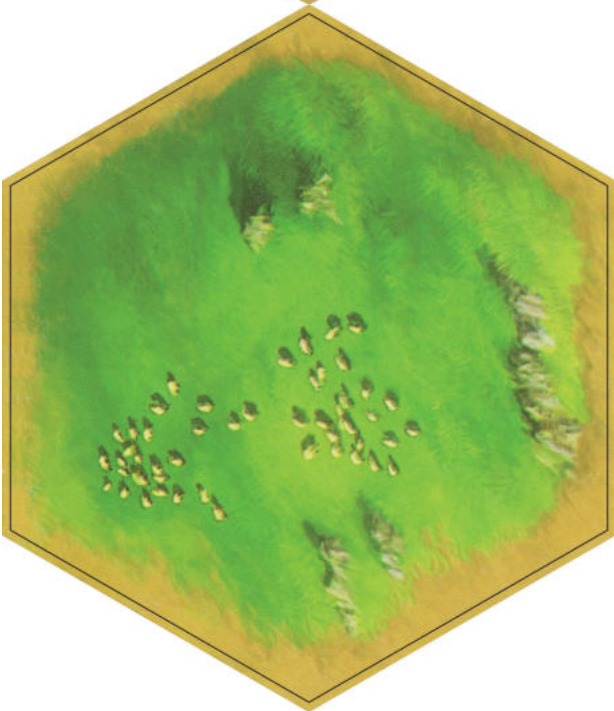
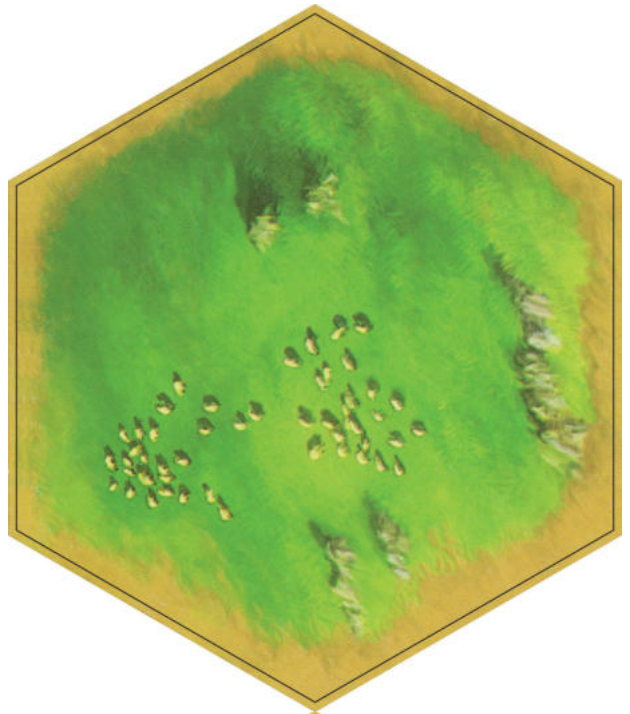
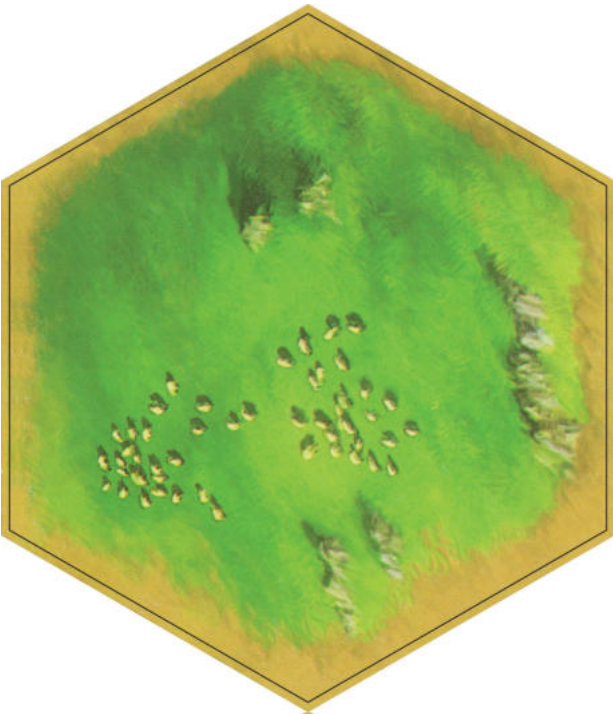








А 1	Б 2	В 3	Г 4	Д 5	Е 6	Ж 7
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

5 ...	2 .	6	3 ..	8	10 ...	9
----------	--------	-----------	---------	-----------	-----------	-----------

З 8	И 9	К 10	Л 11	М 12	Н 13	О 14
--------	--------	---------	---------	---------	---------	---------

12 .	11 ..	4 ...	8	10 ...	9	4 ...
---------	----------	----------	-----------	-----------	-----------	----------

П 15	Р 16	С 17	Т 18			
---------	---------	---------	---------	--	--	--

5 ...	6	3 ..	11 ..			
----------	-----------	---------	----------	------	------	------

А 1	Б 2	В 3	Г 4	Д 5	Е 6	Ж 7
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

2 .	5 ...	4 ...	6	9 ...	3 ..	8
--------	----------	----------	-----------	----------	---------	-----------

З 8	И 9	К 10	Л 11	М 12	Н 13	О 14
--------	--------	---------	---------	---------	---------	---------

11 ..	11 ..	10 ...	6	3 ..	8	4 ...
----------	----------	-----------	-----------	---------	-----------	----------

П

15

Р

16

С

17

Т

18

У

19

Ф

20

Х

21

8

10

11

12

10

5

4

Ц

22

Ч

23

Ш

24

Щ

25

Ы

26

Э

27

9

9

12

3

2

6

.....

ЦЕНА СТРОИТЕЛЬСТВА

Дорога 0 победных очков

самый длинный торговый путь: 2ПО

поселение 1ПО

ГОРОД 2ПО

карта развития ?ПО

самая большая армия: 2ПО

ЦЕНА СТРОИТЕЛЬСТВА

Дорога 0 победных очков

самый длинный торговый путь: 2ПО

поселение 1ПО

ГОРОД 2ПО

карта развития ?ПО

самая большая армия: 2ПО

ЦЕНА СТРОИТЕЛЬСТВА

Дорога 0 победных очков

самый длинный торговый путь: 2ПО

поселение 1ПО

ГОРОД 2ПО

карта развития ?ПО

самая большая армия: 2ПО

ЦЕНА СТРОИТЕЛЬСТВА

Дорога 0 победных очков

самый длинный торговый путь: 2ПО

поселение 1ПО

ГОРОД 2ПО

карта развития ?ПО

самая большая армия: 2ПО









Переместите разбойника.
Заберите себе карту сыря
у владельца любого
поселения или города,
прилегающего к гексу с
разбойником.



Переместите разбойника.
Заберите себе карту сыря
у владельца любого
поселения или города,
прилегающего к гексу с
разбойником.



Переместите разбойника.
Заберите себе карту сыря
у владельца любого
поселения или города,
прилегающего к гексу с
разбойником.



Переместите разбойника.
Заберите себе карту сыря
у владельца любого
поселения или города,
прилегающего к гексу с
разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



БИБЛИОТЕКА

1

ПОБЕДНОЕ ОЧКО



ПРОРЫВ

ИЗОБРЕТЕНИЕ

Возьмите на руку две любые карты сырья. Их можно тут же использовать в строительстве.



ПРОРЫВ

ИЗОБРЕТЕНИЕ
Возьмите на руку две любые карты сырья. Их можно тут же использовать в строительстве.



ПРОРЫВ

МОНОПОЛИЯ

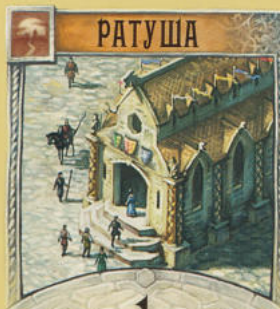
Разыграв эту карту, укажите вид сырья. Ваши соперники отдадут вам все свои карты этого вида.



ПРОРЫВ

МОНОПОЛИЯ

Разыграв эту карту, укажите вид сырья. Ваши соперники отдадут вам все свои карты этого вида.

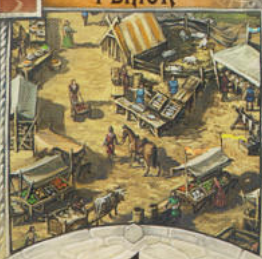


РАТУША

1

ПОБЕДНОЕ ОЧКО

РЫНОК



1

ПОБЕДНОЕ ОЧКО

ПРОРЫВ



СТРОИТЕЛЬСТВО ДОРОГ

Можете проложить две новые дороги по обычным правилам, но без затрат сырья.

ПРОРЫВ



СТРОИТЕЛЬСТВО ДОРОГ

Можете проложить две новые дороги по обычным правилам, но без затрат сырья.

УНИВЕРСИТЕТ



1

ПОБЕДНОЕ ОЧКО

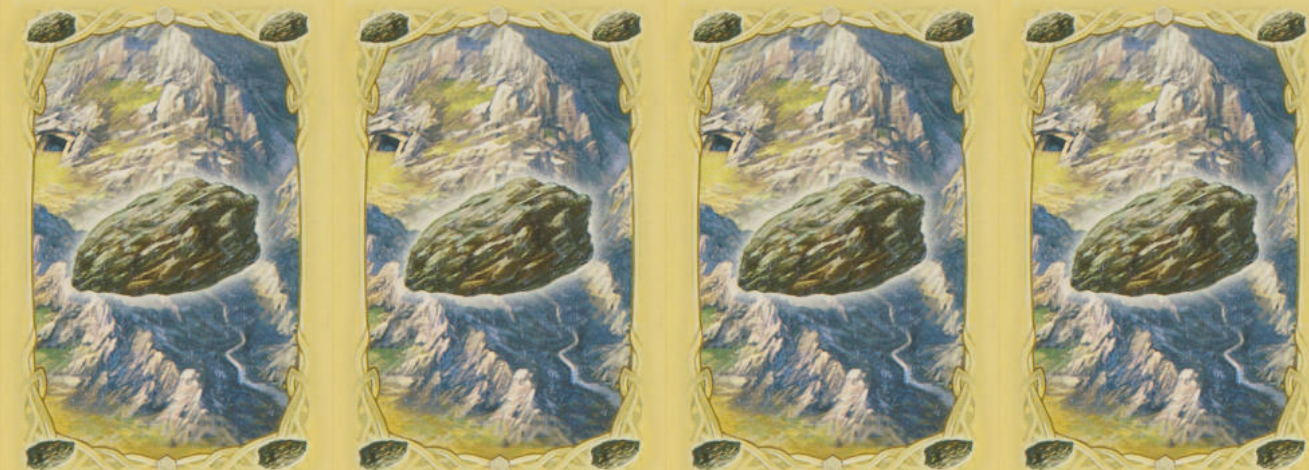
ЦЕРКОВЬ



1

ПОБЕДНОЕ ОЧКО





САМЫЙ ДЛИННЫЙ ТРАКТ 2 победных очка

Эту карту получает первый, кто проложит тракт из 5 дорог. Если позже соперник создаст более длинный тракт, карта перейдёт к нему.

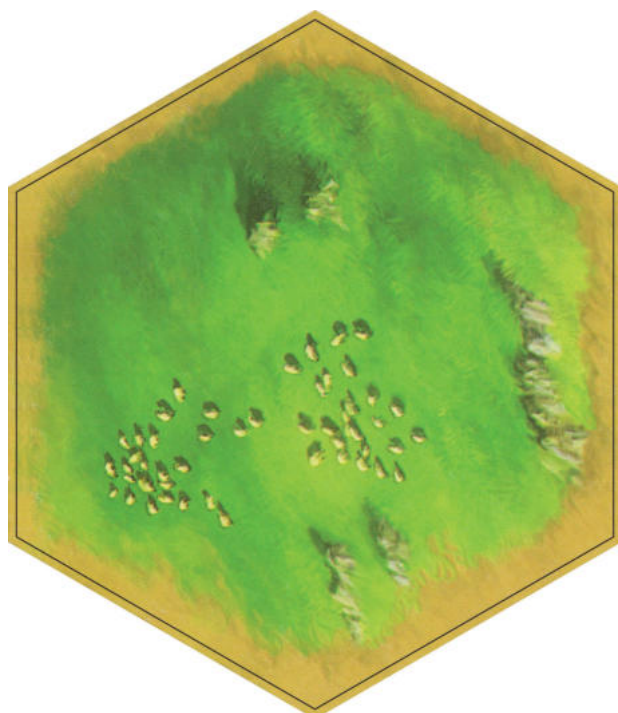
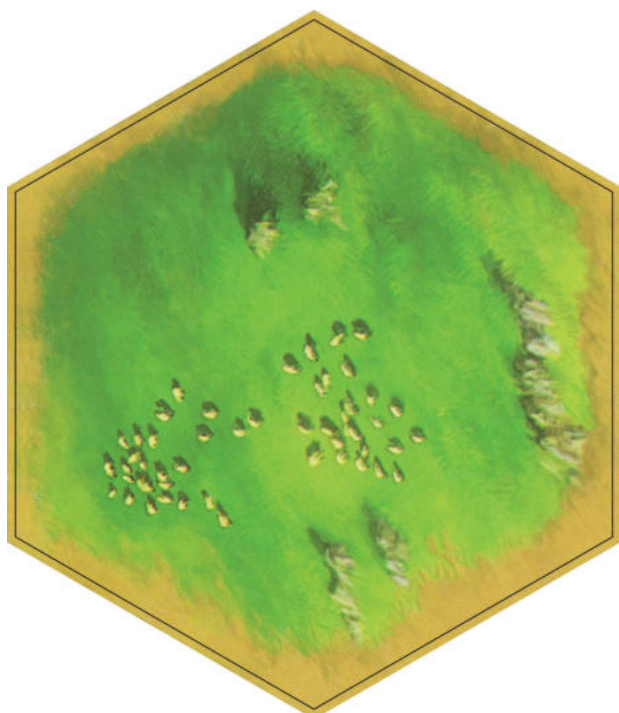


САМОЕ БОЛЬШОЕ ВОЙСКО 2 победных очка

Эту карту получает игрок, первым собравший войско из трёх рыцарей. Если позже соперник создаст большее войско, карта перейдёт к нему.











РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



РЫЦАРЬ

Переместите разбойника. Заберите себе карту сырья у владельца любого поселения или города, прилегающего к гексу с разбойником.



ПРОРЫВ

Возьмите на руку две любые карты сырья. Их можно тут же использовать в строительстве.

ИЗОБРЕТЕНИЕ

Возьмите на руку две любые карты сырья. Их можно тут же использовать в строительстве.



ПРОРЫВ

Возьмите на руку две любые карты сырья. Их можно тут же использовать в строительстве.

МОНОПОЛИЯ

Разыграв эту карту, укажите вид сырья. Ваши соперники отдадут вам все свои карты этого вида.



ПРОРЫВ

Можете проложить две новые дороги по обычным правилам, но без затрат сырья.

СТРОИТЕЛЬСТВО ДОРОГ

Можете проложить две новые дороги по обычным правилам, но без затрат сырья.



