

В свой ход вы можете выполнить одно из трёх следующих действий:

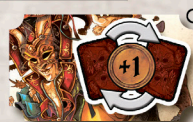
Поменять свою карту / незаметно Посмотреть свою карту / Объявить своего персонажа



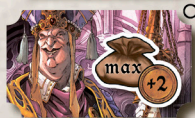
Шпион: берёт свою карту и карту соперника, посмотрев обе карты, одну оставляет себе, а другую отдаёт этому сопернику.



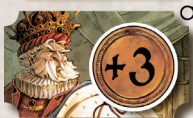
Королева: получает 2 монеты из банка.



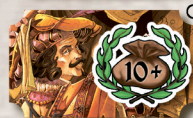
Шут: получает 1 монету из банка, затем может поменять карты двух игроков.



Епископ: забирает у самого богатого игрока 2 монеты (если таких игроков несколько - выбирает любого).



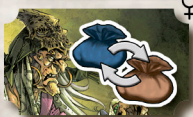
Король: получает 3 монеты из банка.



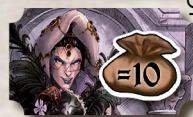
Шулер: побеждает в игре, если у него есть хотя бы 10 монет.



Судья: забирает все монеты с плашки суда.



Ведьма: меняет все свои монеты на все монеты другого игрока.



Вдова: добирает деньги из банка до суммы в 10 монет.



Вор: забирает по 1 монете у 2-х соседних игроков (слева и справа от него).



Крестьянин: получает 1 монету из банка. Если вскрылись оба крестьянина, каждый из них получает по 2 монеты.



Инквизитор: заставляет другого игрока назвать своего персонажа, если он ошибается - забирает у него 4 монеты.

В свой ход вы можете выполнить одно из трёх следующих действий:

Поменять свою карту / незаметно Посмотреть свою карту / Объявить своего персонажа



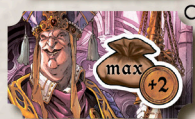
Шпион: берёт свою карту и карту соперника, посмотрев обе карты, одну оставляет себе, а другую отдаёт этому сопернику.



Королева: получает 2 монеты из банка.



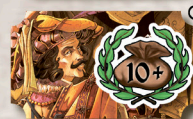
Шут: получает 1 монету из банка, затем может поменять карты двух игроков.



Епископ: забирает у самого богатого игрока 2 монеты (если таких игроков несколько - выбирает любого).



Король: получает 3 монеты из банка.



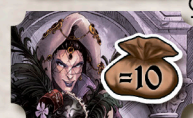
Шулер: побеждает в игре, если у него есть хотя бы 10 монет.



Судья: забирает все монеты с плашки суда.



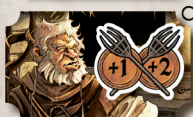
Ведьма: меняет все свои монеты на все монеты другого игрока.



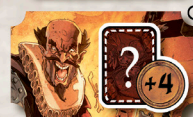
Вдова: добирает деньги из банка до суммы в 10 монет.



Вор: забирает по 1 монете у 2-х соседних игроков (слева и справа от него).



Крестьянин: получает 1 монету из банка. Если вскрылись оба крестьянина, каждый из них получает по 2 монеты.



Инквизитор: заставляет другого игрока назвать своего персонажа, если он ошибается - забирает у него 4 монеты.

В свой ход вы можете выполнить одно из трёх следующих действий:

Поменять свою карту / незаметно Посмотреть свою карту / Объявить своего персонажа



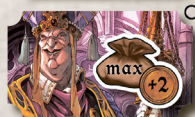
Шпион: берёт свою карту и карту соперника, посмотрев обе карты, одну оставляет себе, а другую отдаёт этому сопернику.



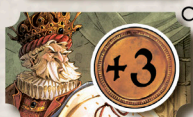
Королева: получает 2 монеты из банка.



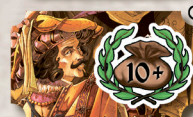
Шут: получает 1 монету из банка, затем может поменять карты двух игроков.



Епископ: забирает у самого богатого игрока 2 монеты (если таких игроков несколько - выбирает любого).



Король: получает 3 монеты из банка.



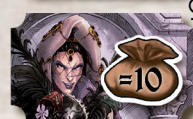
Шулер: побеждает в игре, если у него есть хотя бы 10 монет.



Судья: забирает все монеты с плашки суда.



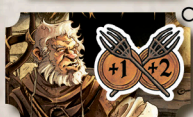
Ведьма: меняет все свои монеты на все монеты другого игрока.



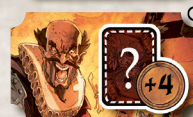
Вдова: добирает деньги из банка до суммы в 10 монет.



Вор: забирает по 1 монете у 2-х соседних игроков (слева и справа от него).



Крестьянин: получает 1 монету из банка. Если вскрылись оба крестьянина, каждый из них получает по 2 монеты.



Инквизитор: заставляет другого игрока назвать своего персонажа, если он ошибается - забирает у него 4 монеты.



В свой ход вы можете выполнить одно из трёх следующих действий:

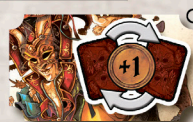
Поменять свою карту / незаметно Посмотреть свою карту / Объявить своего персонажа



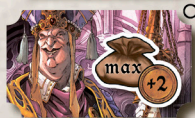
Шпион: берёт свою карту и карту соперника, посмотрев обе карты, одну оставляет себе, а другую отдаёт этому сопернику.



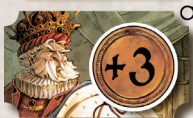
Королева: получает 2 монеты из банка.



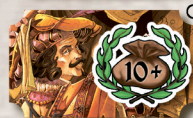
Шут: получает 1 монету из банка, затем может поменять карты двух игроков.



Епископ: забирает у самого богатого игрока 2 монеты (если таких игроков несколько - выбирает любого).



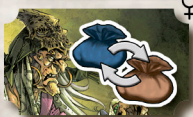
Король: получает 3 монеты из банка.



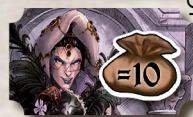
Шулер: побеждает в игре, если у него есть хотя бы 10 монет.



Судья: забирает все монеты с плашки суда.



Ведьма: меняет все свои монеты на все монеты другого игрока.



Вдова: добирает деньги из банка до суммы в 10 монет.



Вор: забирает по 1 монете у 2-х соседних игроков (слева и справа от него).



Крестьянин: получает 1 монету из банка. Если вскрылись оба крестьянина, каждый из них получает по 2 монеты.



Инквизитор: заставляет другого игрока назвать своего персонажа, если он ошибается - забирает у него 4 монеты.

В свой ход вы можете выполнить одно из трёх следующих действий:

Поменять свою карту / незаметно Посмотреть свою карту / Объявить своего персонажа



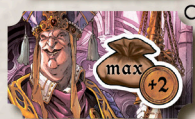
Шпион: берёт свою карту и карту соперника, посмотрев обе карты, одну оставляет себе, а другую отдаёт этому сопернику.



Королева: получает 2 монеты из банка.



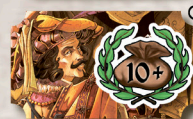
Шут: получает 1 монету из банка, затем может поменять карты двух игроков.



Епископ: забирает у самого богатого игрока 2 монеты (если таких игроков несколько - выбирает любого).



Король: получает 3 монеты из банка.



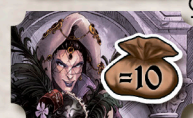
Шулер: побеждает в игре, если у него есть хотя бы 10 монет.



Судья: забирает все монеты с плашки суда.



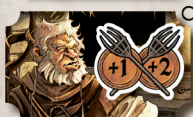
Ведьма: меняет все свои монеты на все монеты другого игрока.



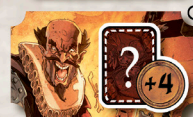
Вдова: добирает деньги из банка до суммы в 10 монет.



Вор: забирает по 1 монете у 2-х соседних игроков (слева и справа от него).



Крестьянин: получает 1 монету из банка. Если вскрылись оба крестьянина, каждый из них получает по 2 монеты.



Инквизитор: заставляет другого игрока назвать своего персонажа, если он ошибается - забирает у него 4 монеты.

В свой ход вы можете выполнить одно из трёх следующих действий:

Поменять свою карту / незаметно Посмотреть свою карту / Объявить своего персонажа



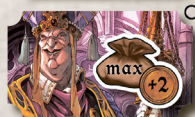
Шпион: берёт свою карту и карту соперника, посмотрев обе карты, одну оставляет себе, а другую отдаёт этому сопернику.



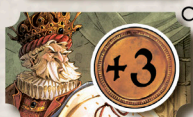
Королева: получает 2 монеты из банка.



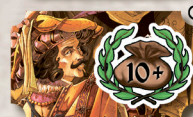
Шут: получает 1 монету из банка, затем может поменять карты двух игроков.



Епископ: забирает у самого богатого игрока 2 монеты (если таких игроков несколько - выбирает любого).



Король: получает 3 монеты из банка.



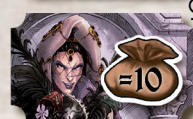
Шулер: побеждает в игре, если у него есть хотя бы 10 монет.



Судья: забирает все монеты с плашки суда.



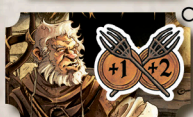
Ведьма: меняет все свои монеты на все монеты другого игрока.



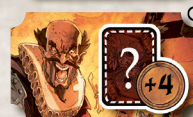
Вдова: добирает деньги из банка до суммы в 10 монет.



Вор: забирает по 1 монете у 2-х соседних игроков (слева и справа от него).

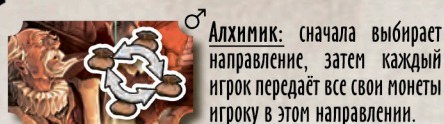


Крестьянин: получает 1 монету из банка. Если вскрылись оба крестьянина, каждый из них получает по 2 монеты.



Инквизитор: заставляет другого игрока назвать своего персонажа, если он ошибается - забирает у него 4 монеты.

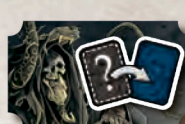




♂ **Алхимик:** сначала выбирает направление, затем каждый игрок передаёт все свои монеты игроку в этом направлении.



♀ **Кукловод:** физически меняет местами двух игроков, вдобавок забирая по 1 монете у каждого.



♂ **Некромант:** вскрывает верхнюю карту персонажа из-под карты кладбища и сразу же применяет её способность.



♀ **Актриса:** копирует последнюю использованную способность персонажа.



♂ **Проклятый:** не может быть назван. Если его карта вскрывается, игрок выбывает из игры, а карта Проклятого убирается из игры.



♀ **Принцесса:** получает 2 монеты из банка. Затем она выбирает игрока, который показывает свою карту другим игрокам, не смотря на неё сам.



♀ **Куртизанка:** вскрывает карту персонажа справа от неё. Если это мужчина, то он платит Куртизанке 3 монеты.



♂ **Меценат:** получает 3 монеты из банка, а сидящие рядом с ним игроки получают по 1 монете из банка.



♂ **Мудрец:** получает 1 монету из банка и смотрит на карты двух других игроков по своему выбору.



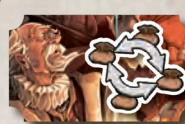
♀ **Аферистка:** тайно прячет в своём кулаке 1, 2 или 3 монеты из банка. Затем она выбирает игрока, который должен угадать сколько их. Если он угадывает, то забирает эти монеты. Если нет - Аферистка забирает их себе.



♀ **Нищенка:** двигаясь по часовой стрелке от неё, каждый игрок богаче Нищенки обязан дать ей одну монету.



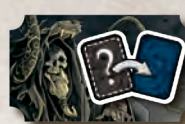
♂ **Узурпатор:** выбирает игрока и пытается угадать его персонажа. Если он угадывает, то использует его способность.



♂ **Алхимик:** сначала выбирает направление, затем каждый игрок передаёт все свои монеты игроку в этом направлении.



♀ **Кукловод:** физически меняет местами двух игроков, вдобавок забирая по 1 монете у каждого.



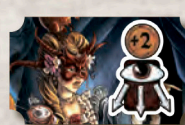
♂ **Некромант:** вскрывает верхнюю карту персонажа из-под карты кладбища и сразу же применяет её способность.



♀ **Актриса:** копирует последнюю использованную способность персонажа.



♂ **Проклятый:** не может быть назван. Если его карта вскрывается, игрок выбывает из игры, а карта Проклятого убирается из игры.



♀ **Принцесса:** получает 2 монеты из банка. Затем она выбирает игрока, который показывает свою карту другим игрокам, не смотря на неё сам.



♀ **Куртизанка:** вскрывает карту персонажа справа от неё. Если это мужчина, то он платит Куртизанке 3 монеты.



♂ **Меценат:** получает 3 монеты из банка, а сидящие рядом с ним игроки получают по 1 монете из банка.



♂ **Мудрец:** получает 1 монету из банка и смотрит на карты двух других игроков по своему выбору.



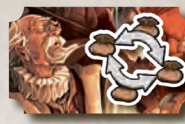
♀ **Аферистка:** тайно прячет в своём кулаке 1, 2 или 3 монеты из банка. Затем она выбирает игрока, который должен угадать сколько их. Если он угадывает, то забирает эти монеты. Если нет - Аферистка забирает их себе.



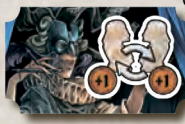
♀ **Нищенка:** двигаясь по часовой стрелке от неё, каждый игрок богаче Нищенки обязан дать ей одну монету.



♂ **Узурпатор:** выбирает игрока и пытается угадать его персонажа. Если он угадывает, то использует его способность.



♂ **Алхимик:** сначала выбирает направление, затем каждый игрок передаёт все свои монеты игроку в этом направлении.



♀ **Кукловод:** физически меняет местами двух игроков, вдобавок забирая по 1 монете у каждого.



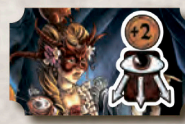
♂ **Некромант:** вскрывает верхнюю карту персонажа из-под карты кладбища и сразу же применяет её способность.



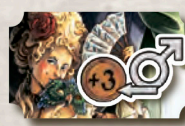
♀ **Актриса:** копирует последнюю использованную способность персонажа.



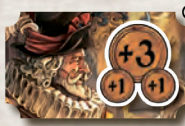
♂ **Проклятый:** не может быть назван. Если его карта вскрывается, игрок выбывает из игры, а карта Проклятого убирается из игры.



♀ **Принцесса:** получает 2 монеты из банка. Затем она выбирает игрока, который показывает свою карту другим игрокам, не смотря на неё сам.



♀ **Куртизанка:** вскрывает карту персонажа справа от неё. Если это мужчина, то он платит Куртизанке 3 монеты.



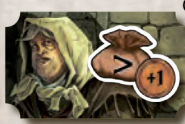
♂ **Меценат:** получает 3 монеты из банка, а сидящие рядом с ним игроки получают по 1 монете из банка.



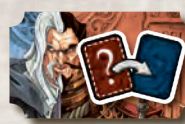
♂ **Мудрец:** получает 1 монету из банка и смотрит на карты двух других игроков по своему выбору.



♀ **Аферистка:** тайно прячет в своём кулаке 1, 2 или 3 монеты из банка. Затем она выбирает игрока, который должен угадать сколько их. Если он угадывает, то забирает эти монеты. Если нет - Аферистка забирает их себе.

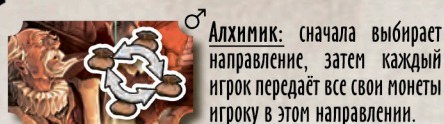


♀ **Нищенка:** двигаясь по часовой стрелке от неё, каждый игрок богаче Нищенки обязан дать ей одну монету.



♂ **Узурпатор:** выбирает игрока и пытается угадать его персонажа. Если он угадывает, то использует его способность.

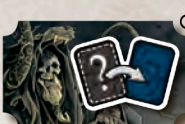




♂ **Алхимик:** сначала выбирает направление, затем каждый игрок передаёт все свои монеты игроку в этом направлении.



♀ **Кукловод:** физически меняет местами двух игроков, вдобавок забирая по 1 монете у каждого.



♂ **Некромант:** вскрывает верхнюю карту персонажа из-под карты кладбища и сразу же применяет её способность.



♀ **Актриса:** копирует последнюю использованную способность персонажа.



♂ **Проклятый:** не может быть назван. Если его карта вскрывается, игрок выбывает из игры, а карта Проклятого убирается из игры.



♀ **Принцесса:** получает 2 монеты из банка. Затем она выбирает игрока, который показывает свою карту другим игрокам, не смотря на неё сам.



♀ **Куртизанка:** вскрывает карту персонажа справа от неё. Если это мужчина, то он платит Куртизанке 3 монеты.



♂ **Меценат:** получает 3 монеты из банка, а сидящие рядом с ним игроки получают по 1 монете из банка.



♂ **Мудрец:** получает 1 монету из банка и смотрит на карты двух других игроков по своему выбору.



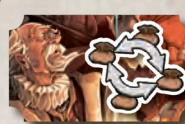
♀ **Аферистка:** тайно прячет в своём кулаке 1, 2 или 3 монеты из банка. Затем она выбирает игрока, который должен угадать сколько их. Если он угадывает, то забирает эти монеты. Если нет - Аферистка забирает их себе.



♀ **Нищенка:** двигаясь по часовой стрелке от неё, каждый игрок богаче Нищенки обязан дать ей одну монету.



♂ **Узурпатор:** выбирает игрока и пытается угадать его персонажа. Если он угадывает, то использует его способность.



♂ **Алхимик:** сначала выбирает направление, затем каждый игрок передаёт все свои монеты игроку в этом направлении.



♀ **Кукловод:** физически меняет местами двух игроков, вдобавок забирая по 1 монете у каждого.



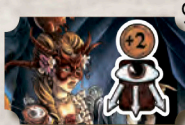
♂ **Некромант:** вскрывает верхнюю карту персонажа из-под карты кладбища и сразу же применяет её способность.



♀ **Актриса:** копирует последнюю использованную способность персонажа.



♂ **Проклятый:** не может быть назван. Если его карта вскрывается, игрок выбывает из игры, а карта Проклятого убирается из игры.



♀ **Принцесса:** получает 2 монеты из банка. Затем она выбирает игрока, который показывает свою карту другим игрокам, не смотря на неё сам.



♀ **Куртизанка:** вскрывает карту персонажа справа от неё. Если это мужчина, то он платит Куртизанке 3 монеты.



♂ **Меценат:** получает 3 монеты из банка, а сидящие рядом с ним игроки получают по 1 монете из банка.



♂ **Мудрец:** получает 1 монету из банка и смотрит на карты двух других игроков по своему выбору.



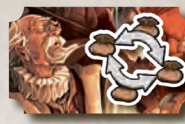
♀ **Аферистка:** тайно прячет в своём кулаке 1, 2 или 3 монеты из банка. Затем она выбирает игрока, который должен угадать сколько их. Если он угадывает, то забирает эти монеты. Если нет - Аферистка забирает их себе.



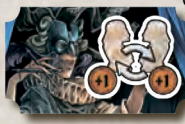
♀ **Нищенка:** двигаясь по часовой стрелке от неё, каждый игрок богаче Нищенки обязан дать ей одну монету.



♂ **Узурпатор:** выбирает игрока и пытается угадать его персонажа. Если он угадывает, то использует его способность.



♂ **Алхимик:** сначала выбирает направление, затем каждый игрок передаёт все свои монеты игроку в этом направлении.



♀ **Кукловод:** физически меняет местами двух игроков, вдобавок забирая по 1 монете у каждого.



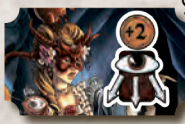
♂ **Некромант:** вскрывает верхнюю карту персонажа из-под карты кладбища и сразу же применяет её способность.



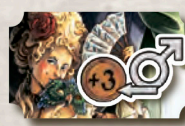
♀ **Актриса:** копирует последнюю использованную способность персонажа.



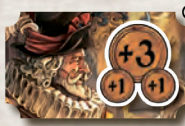
♂ **Проклятый:** не может быть назван. Если его карта вскрывается, игрок выбывает из игры, а карта Проклятого убирается из игры.



♀ **Принцесса:** получает 2 монеты из банка. Затем она выбирает игрока, который показывает свою карту другим игрокам, не смотря на неё сам.



♀ **Куртизанка:** вскрывает карту персонажа справа от неё. Если это мужчина, то он платит Куртизанке 3 монеты.



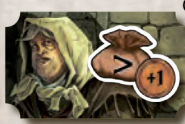
♂ **Меценат:** получает 3 монеты из банка, а сидящие рядом с ним игроки получают по 1 монете из банка.



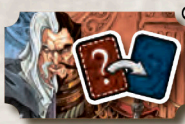
♂ **Мудрец:** получает 1 монету из банка и смотрит на карты двух других игроков по своему выбору.



♀ **Аферистка:** тайно прячет в своём кулаке 1, 2 или 3 монеты из банка. Затем она выбирает игрока, который должен угадать сколько их. Если он угадывает, то забирает эти монеты. Если нет - Аферистка забирает их себе.



♀ **Нищенка:** двигаясь по часовой стрелке от неё, каждый игрок богаче Нищенки обязан дать ей одну монету.



♂ **Узурпатор:** выбирает игрока и пытается угадать его персонажа. Если он угадывает, то использует его способность.

