



### Атака гоблинов



[01/41]



### Натиск багбиров



[02/41]



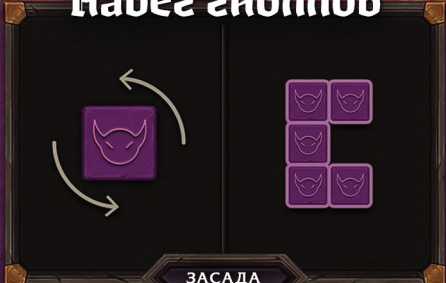
### Рейд кобольдов



[03/41]



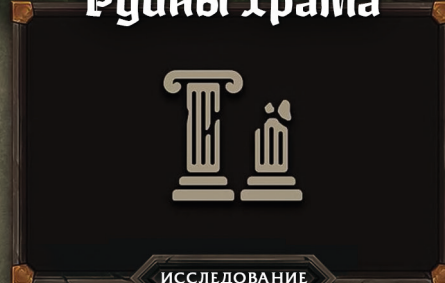
### Набег гноллов



[04/41]



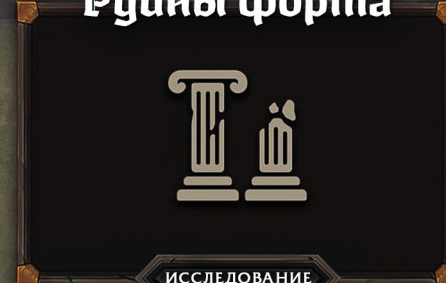
### Руины храма



[05/41]



### Руины форта



[06/41]



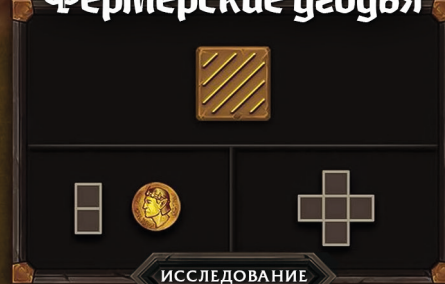
### Великая река



[07/41]



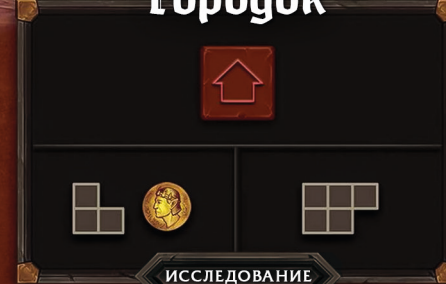
### Фермерские угоды



[08/41]



### Городок



[09/41]



1

**Забывтýй пес**

Icons: Green lightbulb, Gold coin, Grey shapes.

ИССЛЕДОВАНИЕ [10/41]

2

**Ручей в полях**

Icons: Brown diagonal lines, Blue waves, Grey shapes.

ИССЛЕДОВАНИЕ [11/41]

2

**Усадьба**

Icons: Red house, Brown diagonal lines, Grey shapes.

ИССЛЕДОВАНИЕ [12/41]

2

**Фруктовый сад**

Icons: Green lightbulb, Brown diagonal lines, Grey shapes.

ИССЛЕДОВАНИЕ [13/41]

2

**Песные хижины**

Icons: Green lightbulb, Red house, Grey shapes.

ИССЛЕДОВАНИЕ [14/41]

2

**Болото в песу**

Icons: Green lightbulb, Blue waves, Grey shapes.

ИССЛЕДОВАНИЕ [15/41]

2

**Рыбацкая деревня**

Icons: Red house, Blue waves, Grey shapes.

ИССЛЕДОВАНИЕ [16/41]

0

**Долина разломов**

Icons: Green lightbulb, Red house, Brown diagonal lines, Blue waves, Purple cat, Grey shapes.

ИССЛЕДОВАНИЕ [17/41]

8

**Весна**

Icons: Paper scrolls with letters 'А' and 'В'.

ИССЛЕДОВАНИЕ [18/41]



8

**Лето**

[19/41]

7

**Осень**

[20/41]

6

**Зима**

[21/41]

[22/41]

[23/41]

[24/41]

[25/41]

**Сторожевой лес**

Получите 1 очко за каждую клетку леса, примыкающую к краю карты.

[26/41]

**Зелёный край**

Получите 1 очко за каждый ряд и каждый столбец, в которых есть хотя бы 1 клетка леса. Одна и та же клетка может быть учтена одновременно и для ряда, и для столбца.

[27/41]



## Дерево-великан



Получите 1 очко за каждую клетку леса, окружённую с четырёх сторон заполненными клетками или краями карты.



[28/41]

## Горнопесье



Получите 3 очка за каждую клетку гор, соединённую с другой клеткой гор областью из клеток леса.



[29/41]

## Приозёрье



Получите 1 очко за каждую клетку полей, примыкающую к клетке водоёма. Получите 1 очко за каждую клетку водоёма, примыкающую к клетке полей.



[30/41]

## Долина магов



Получите 2 очка за каждую клетку водоёма, примыкающую к клетке гор. Получите 1 очко за каждую клетку полей, примыкающую клетке гор.



[31/41]

## Золотая жила



Получите 1 очко за каждую клетку водоёма, примыкающую к руинам. Получите 3 очка за каждую клетку полей, нарисованную на руинах.



[32/41]

## Прибрежная зона



Получите 3 очка за каждую область из полей, не примыкающую к водоёмам и краям карты и 3 очка за каждую область из водоёмов, не примыкающую к полям и краям карты.



[33/41]

## Дикие племена



Получите 8 очков за каждую область из шести и более клеток поселений.



[34/41]

## Великий город



Получите 1 очко за каждую клетку в самой большой области из клеток поселений, не примыкающей ни к одной клетке гор.



[35/41]

## Равнины изобилия



Получите 3 очка за каждую область из поселений, примыкающую к областям трёх и более разных типов местности.



[36/41]





## Фортост

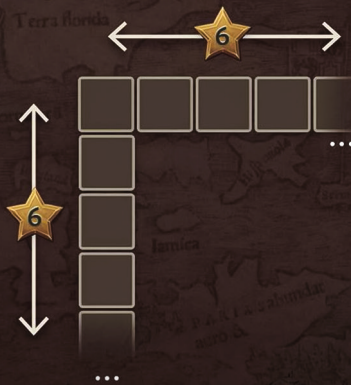


Получите 2 очка за каждую клетку во второй по величине области поселений (она может быть равна по величине самой большой такой области).

★20

[37/41]

## Пограничье

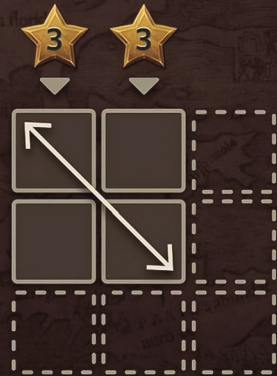


Получите 6 очков за каждый ряд и за каждый столбец, полностью состоящий из заполненных клеток.

★24

[38/41]

## Владения барона

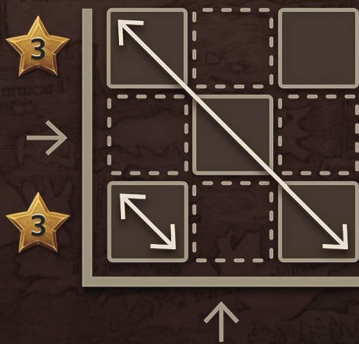


Получите 3 очка за каждую клетку вдоль одной стороны самого большого квадрата, полностью состоящего из заполненных клеток.

★24

[39/41]

## Разбитые дороги

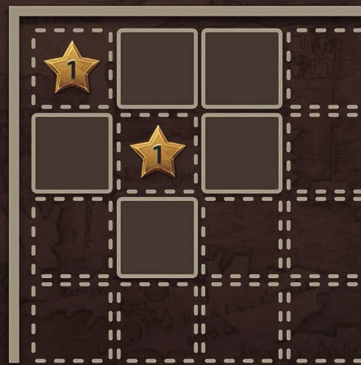


Получите 3 очка за каждую диагональ, полностью состоящую из заполненных клеток и касающуюся левого и нижнего краёв карты.

★24

[40/41]

## Пустоши



Получите 1 очко за каждую незаполненную клетку, окружённую с четырёх сторон заполненными клетками или краями карты.

★20

[41/41]



## Вторжение пожирателей

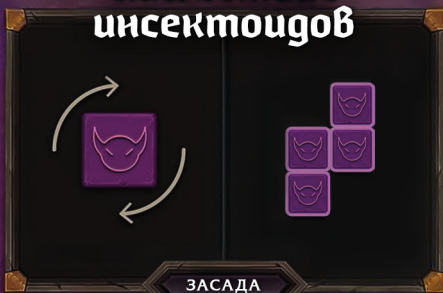


ЗАСАДА

[PROMO A01]



## Нашествие инсектоидов



ЗАСАДА

[PROMO A02]



## Удар крысолюдов



ЗАСАДА

[PROMO A03]



## Нападение огров



ЗАСАДА

[PROMO A04]





## Пламя дракона



Когда все клетки Дракона будут окружены либо уничтожены, получите 3 монеты.

ЗАСАДА

[01/43]



## Мертвецкая хворь



В конце каждого сезона, после подсчета очков, нарисуйте Зомби в каждой пустой клетке примыкающей к другим Зомби.

ЗАСАДА

[02/43]



## Месть тролля



В конце каждого сезона, после подсчета очков, уничтожьте одну примыкающую к Троллю пустую клетку.

ЗАСАДА

[03/43]



## Взор Горгоны



Игрок размещающий Горгону также должен уничтожить одну примыкающую к ней клетку (но не клетку гор).

ЗАСАДА

[04/43]



## Добрик из Норхеима

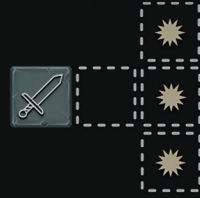


ГЕРОЙ

[05/43]



## Львица Рен



ГЕРОЙ

[06/43]



## Фрея Справедливая



ГЕРОЙ

[07/43]



## Дэл из Голива



ГЕРОЙ

[08/43]



## Пагуна



ИССЛЕДОВАНИЕ

[09/43]



1

**Пастбище**

ИССЛЕДОВАНИЕ [10/43]

1

**Предместье**

ИССЛЕДОВАНИЕ [11/43]

1

**Дубовая роща**

ИССЛЕДОВАНИЕ [12/43]

2

**Горная терраса**

ИССЛЕДОВАНИЕ [13/43]

2

**Пограничный хутор**

ИССЛЕДОВАНИЕ [14/43]

2

**Дикорастущий сад**

ИССЛЕДОВАНИЕ [15/43]

2

**Песной тракт**

ИССЛЕДОВАНИЕ [16/43]

2

**Лагерь на побережье**

ИССЛЕДОВАНИЕ [17/43]

2

**Мангровые топи**

ИССЛЕДОВАНИЕ [18/43]



0

### Врата миров

ИССЛЕДОВАНИЕ

[19/43]

8

### Весна

[20/43]

7

### Лето

[21/43]

7

### Осень

[22/43]

6

### Зима

[23/43]

### Чаша Фауности

Получите 2 очка за каждую клетку леса в самом длинном непрерывном столбце, состоящем из клеток леса.

14 [28/43]

### Темнолесье

6

5+

Получите 6 очков за каждую область из пяти и более клеток леса, не примыкающую ни к одной клетке поселений.

15 [29/43]

### Сердце пса

Получите 3 очка за каждую клетку леса, окружённую с четырёх сторон клетками леса или краями карты.

25 [30/43]

### Сонная пощина

4

4

3+

Получите 4 очка за каждый ряд, содержащий три и более клетки леса.

24 [31/43]





## Кра́йлу́нг



3+ 

Получите 6 очков за каждую область из клеток полей, примыкающую к трём и более клеткам водоёмов.



[32/43]

## Улемская топь



2+ 

Получите 3 очка за каждую клетку водоёма, примыкающую к двум и более клеткам полей.



[33/43]

## Острые вершины

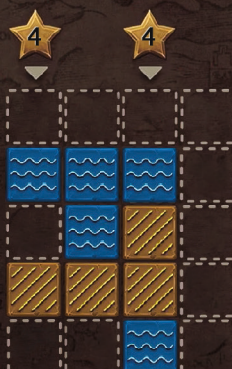


Получите 5 очков за каждую клетку гор, соединённую с клеткой полей областью из клеток водоёмов.



[34/43]

## Цорикбург



Получите 4 очка за каждый столбец, содержащий равное количество, но больше нуля, клеток полей и водоёмов.



[35/43]

## Аббатство Тра́йло



5+ 

Получите 6 очков за каждую область из пяти и более клеток поселений, примыкающую к краю карты.



[36/43]

## Удалённый анклав



Выберите одну область из клеток поселений и получите 1 очко за каждую незаполненную клетку, примыкающую к этой области.



[37/43]

## Гномьи колонии



Получите 6 очков за каждую область из клеток поселений, содержащую квадрат 2x2.



[38/43]

## Караван-сарай



Выберите одну область из клеток поселений и получите 1 очко за каждый ряд и каждый столбец, в которых есть клетки этой области.



[39/43]

## Карликовые горы



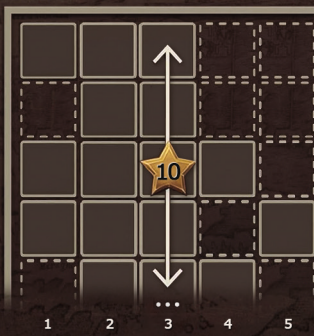
Получите 8 очков за каждый ряд и за каждый столбец, полностью состоящий из заполненных клеток и содержащий клетку гор.



[40/43]



## Одинокие тропы



Нечётные #

Получите 10 очков за каждый нечётный ряд, полностью состоящий из заполненных клеток.



[41/43]

## Полосатые холмы



Получите 3 очка за каждый ряд, полностью состоящий из заполненных клеток и содержащий пять и более разных типов местности.



[42/43]

## Географы

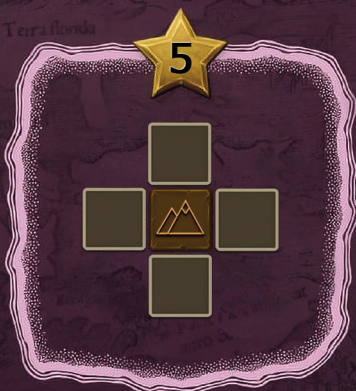


Получите 4 очка за каждую область из ровно трёх незаполненных клеток, окружённую с четырёх сторон заполненными клетками или краями карты.



[43/43]

## Горы рудокопов



Получите 5 очков за каждую клетку гор, окружённую с четырёх сторон заполненными клетками или краями острова.



[A01/03]

## Зона кристаллита



Получите 1 очко за каждую заполненную клетку в самом длинном ряду на каждом из островов.



[A02/03]

## Островной поселок



Получите 7 очков за каждый остров содержащий хотя бы по одной клетке поселений, лесов, полей и водоёмов.



[A03/03]

## Бездонная глубина



Получите 8 очков за каждый ряд или столбец полностью состоящий из заполненных клеток и находящийся под землей.



[U01/03]

## Останки Азимы

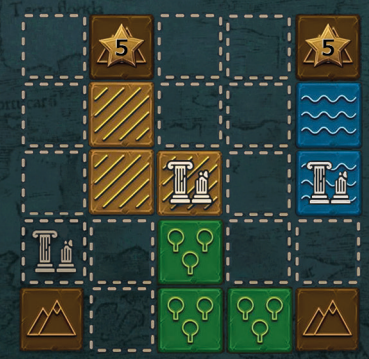


Получите 5 очков за каждую клетку разных типов местности, кроме гор, примыкающую к нижнему краю карты.



[U02/03]

## Древняя гробница



Получите 5 очков за каждую клетку гор соединённую с клеткой руин областью из клеток одного типа местности. Руины должны быть заполнены тем же типом местности.



[U03/03]



1

## Огненный шквал

✗

2x  

ВУЛКАН

[N01/03]

0

## Землетрясение

✗

ВУЛКАН

[N02/03]

0

## Поток лавы

✗

ВУЛКАН

[N03/03]

2

## Акробатика

Вы можете использовать это умение, если только что была открыта карта Засады. На вашей карте должен быть нарисован прямоугольник 2x1, вместо фигуры изображенной на карте засады.



УМЕНИЕ

[PROMO S01]

3

## Концентрация

Вы можете использовать это умение, если только что открытая карта Исследования не является Засадой. Нарисуйте выбранную вами фигуру еще раз и заполните ее таким же типом местности.

УМЕНИЕ

[PROMO S02]

1

## Печение ран

В фазе картографии дополнительно нарисуйте прямоугольник 2x1, так, чтобы он примыкал к клетке монстра. Заполните его типом местности доступным в этом раунде.

УМЕНИЕ

[PROMO S03]

1

## Дипломатия

В любой момент раунда нарисуйте дополнительную фигуру из 1 клетки и заполните ее рисунком сразу двух типов местности: полей и поселения.



УМЕНИЕ

[PROMO S04]

0

## Тайные знания

В фазе картографии заполните выбранную вами фигуру рисунком поселения, вместо тех типов местности, которые указаны на открытой в текущем раунде карте Исследования.

УМЕНИЕ

[PROMO S05]

0

## Скрытность

В фазе картографии нарисуйте выбранную вами фигуру, игнорируя правило, запрещающее выходить за край карты. При этом не рисуйте ту часть фигуры, которая оказалась вынесенной за край.

УМЕНИЕ

[PROMO S06]





1

## Переговоры

В фазе картографии нарисуйте квадрат 2x2, вместо фигур, указанных на открытой карте Исследования.



УМЕНИЕ

[PROMO S07]



0

## Поиск

В фазе картографии дополнительно нарисуйте квадрат 1x1, так, чтобы он примыкал к фигуре, нарисованной в этом раунде, и заполните его тем же типом местности.



УМЕНИЕ

[PROMO S08]



1

## Маскировка

В любой момент раунда нарисуйте дополнительную фигуру из 1 клетки и заполните ее рисунком сразу двух типов местности: лесов и водоёма.



УМЕНИЕ

[PROMO S09]



3

## Убеждение

Вы можете использовать это умение, если открытая в этом раунде карта Исследования содержит выбор варианта фигуры либо типа местности. Нарисуйте оба доступных варианта.

УМЕНИЕ

[PROMO S10]



1

## Запугивание

В фазе картографии уничтожьте одну клетку заполненную любым типом местности, кроме гор.



УМЕНИЕ

[PROMO S11]



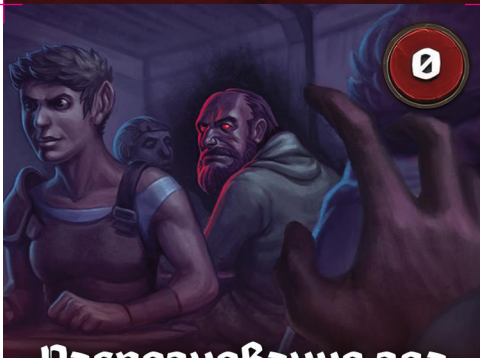
1

## Манипуляция

Вы можете использовать это умение, если только что открытая карта Исследования не является Засадой. Разделите выбранную вами фигуру на две и нарисуйте каждую по отдельности.

УМЕНИЕ

[PROMO S12]



0

## Распознавание зла

В фазе картографии дополнительно нарисуйте героя, указанного ниже, так, чтобы он примыкал к фигуре нарисованной в этом раунде.



УМЕНИЕ

[PROMO S13]



1

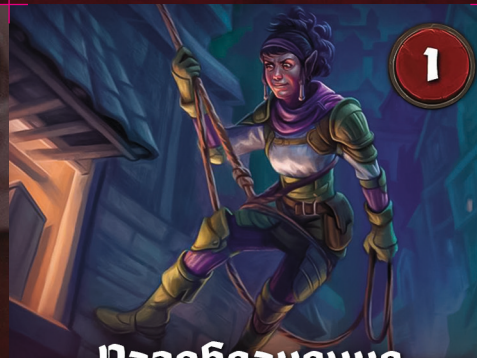
## Повкость рук

В фазе картографии нарисуйте фигуру 1x3, вместо фигур, указанных на открытой в этом раунде карте Исследования.



УМЕНИЕ

[PROMO S14]



1

## Разоблачение

В фазе картографии нарисуйте квадрат 1x1, вместо фигур, указанных на открытой карте Исследования и заполните его любым типом местности, кроме гор.



УМЕНИЕ

[PROMO S15]







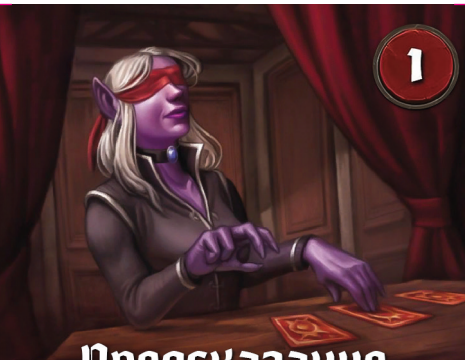
0

## Призыв

Вы можете использовать это умение, если только что была открыта карта Засады. Рисуя на карте другого игрока, увеличьте либо уменьшите на одну клетку изображенную фигуру монстра на карте засады.

УМЕНИЕ

[PROMO S16]



1

## Предсказание

В фазе исследования, до вскрытия новой карты, объявите наугад, какой тип местности будет открыт, если хотя бы один из доступных вариантов указанных на карте совпал с вашим, получите 3 монеты.

УМЕНИЕ

[PROMO S17]



0

## Изучение

Вы можете использовать это умение, если только что была открыта карта Руин. Игнорируйте правило, требующие разместить следующую фигуру поверх незаполненной клетки руин.

УМЕНИЕ

[PROMO S18]

ПРОМО КАРТЫ S17-S20  
- НЕОФИЦИАЛЬНЫЕ.  
ПЕЧАТАТЬ ПО ЖЕЛАНИЮ.



0

## Обаяние

Вы можете использовать это умение, если открытая в этом раунде карта Исследования содержит выбор варианта фигуры с монетой. Выбрав такую фигуру, получите две монеты вместо одной.

УМЕНИЕ

[PROMO S19]



2

## Поиск повушек

В фазе картографии дополнительно нарисуйте квадрат 1x1, так, чтобы он был окружен со всех сторон заполненными клетками, и заполните его любым типом местности.



УМЕНИЕ

[PROMO S20]

