

Разбуди свой финансовый гений...



## Как Выйти Из Крысиных Гонок

Правила игры

По всем вопросам приобретения игры обращаться по адресу: [support@cfgame.info](mailto:support@cfgame.info)

С наилучшими пожеланиями, Анатолий Белозор  
Администратор проекта Cashflow Game inc.  
<http://CFgame.info>  
[support@cfgame.info](mailto:support@cfgame.info)  
ICQ: 658931

Чем больше Вы играете в эту игру тем  
богаче становитесь

**ЗАКЛАДНАЯ:** Если вы финансируете недвижимость (выплачиваете долг по пей) сама недвижимость выступает обеспечением того количества денег, которое вы выплачиваете или заняли. Закладная — это инструмент финансовой

**ВЗАИМНЫЙ ФОНД:** Множество акций, облигаций и портфелей ценных бумаг объединенные вместе. Фонды управляются профессиональными инвесторами. Каждый может инвестировать во Взаимный фонд, покупая его акции. Акции взаимных фондов не дают права владения или управления акциями, которыми владеет фонд.

**ПАССИВНЫЙ ДОХОД:** Доход генерируемый вашими инвестициями, такой как проценты, дивиденды и арендная плата с недвижимости, получаемая при минимальных усилиях с вашей стороны.

**ИТН:** Инвестиционный Траст Недвижимости. Тоже, что и Взаимный Фонд только с вложениями в недвижимость.

**ВИ:** Возвращаемость Инвестиций. Прирост капитала, как процент от начальной инвестиции. Например: Многоквартирный дом стоит \$500,000. Вы заплатили \$100,000 в качестве первоначального взноса. Ваш месячный доход \$2,000. Ваше ВИ составляет \$2,000 умноженное на 12 и деленное на \$100,000 т.е. 24%

**ДРОБЛЕНИЕ АКЦИЙ:** Действия АО при, котором количество акций у держателей акций увеличивается, а цена за акцию уменьшается.

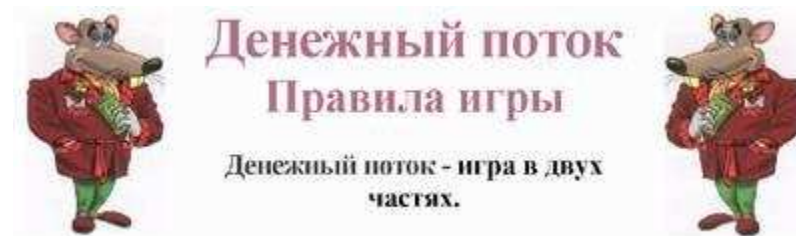
**ПРИВИЛЕГИРОВАННЫЕ АКЦИИ:** Акции АО дающие право им управлять. Держатели акций имеющие такие акции фактически владеют АО.

**ПРАВО АРЕСТА ИМУЩЕСТВА В СЧЕТ НЕУПЛАЧЕННЫХ НАЛОГОВ:** Официальное изъятие собственности в счет не уплаты налогов.

**МЕТОД ОТЛОЖЕННЫХ НАЛОГОВ:** Метод покупки/продажи недвижимости, позволяющий отложить уплату налогов на капитализацию на неопределенный срок. (1031 код налога в США)

**РЫНОК:** Здесь продают и покупают.

**ТОРГОВЫЙ ДИАПАЗОН:** Разница между минимальной и максимальной ценой инвестиции.



## Часть I - Крысиные гонки:

*Круг «Крысиных гонок» является внутренним на игровом поле. («Крысиные гонки» - это ловушка, в которой большинство людей бежит из дня в день.)*

*Ваша цель состоит в том, чтобы перейти из круга «Крысиных гонок» на дорожку «Быстрый путь».*

*Чтобы выйти из круга «Крысиных гонок» вы должны вкладывать свои деньги (инвестировать) в дела, которые создадут вам денежный поток (или пассивный доход) так, что ваш Пассивный Доход превысит ваши Общие Расходы.*

## Часть II - Быстрый путь:

*Дорожка «Быстрый путь» является внешним кругом на игровом поле. («Быстрый путь» - это круг, где богатые играют в игру денег.)*

*Как только вы перейдете из круга «Крысиных гонок» на дорожку «Быстрый путь» вашей целью станет:*

*1) КУПИТЬ ВАШУ МЕЧТУ*

*Мечты - это розовые участки поля на дорожке «Быстрый Путь» и/или*

*2) УВЕЛИЧИТЬ ВАШ ЕЖЕМЕСЯЧНЫЙ ДЕНЕЖНЫЙ ПОТОК*

## Вы побеждаете в игре если::

*1) Вы — первый игрок, купивший свою мечту.*

*Если игрок покупает свою мечту, он считается победителем, а игра законченной.*

*или*

*2) Вы - первый игрок на дорожке «Быстрого пути», который создал пассивный доход, покупая бизнесы (желто-зеленые участки поля), на 50.000\$ больше «Начального пассивного дохода» на Быстром пути.*

**Развод:** \_\_\_\_\_

При остановке на данном участке поля заплатите все имеющиеся у вас наличные деньги в банк.

**Судебный процесс:** \_\_\_\_\_

При остановке на данном участке поля заплатите половину имеющихся у вас наличных денег в банк.

Наслаждайтесь игрой и обучением!

## СЕЙЧАС ВЫ ГОТОВЫ ИГРАТЬ В ИГРУ

**Для начала:** \_\_\_\_\_

- 1) Каждый Игрок выбирает два одноцветных игровых предмета: фишку и жетон мечты. Также игрок получает круглые фишки того же цвета.
- 2) Поместите жетон мечты на любую «Мечту» (розовые участки поля) на «Быстром пути». Два Игрока могут выбрать одну «Мечту». Учитывайте риск и вознаграждение данного решения. Поместите вашу фишку на надпись «Старт» на дорожке Крысиных гонок.
- 3) Игроки бросают по одному кубику. Первым ходит Игрок, выбросивший максимальное количество очков. Ход между Игроками передается по часовой стрелке. Порядок ходов не меняется при переходе Игрока на «Быстрый путь».
- 4) Игроки на дорожке «Крысиных гонок» бросают один кубик за ход. Движение по игровому полю осуществляется по часовой стрелке.

*Остановка на одной клетке с другим Игроком не влияет на вас обоих.*

- 5) Если вы останавливаетесь на клетках «Возможности», «Рынок» и «Давай потратимся», то берете соответствующую карточку и читаете ее содержимое вслух.

## УЧАСТКИ ПОЛЯ НА КРУГЕ КРЫСИНЫХ ГОНОК

**Чек оплаты:** \_\_\_\_\_

Каждый раз, когда вы становитесь или пересекаете участок поля «Чек оплаты», вы получаете сумму Месячного Денежного Потока в Банке. Если сумма отрицательная, вы выплачиваете ее Банку. Период от выплаты до выплаты один месяц. Полученные вами деньги прибавляются к имеющимся у вас на руках наличным деньгам. В реальной жизни эти деньги отображаются в Балансе. Однако для упрощения игры делать этого не нужно.

*Если вы забыли попросить о выплате, то вы ее теряете*

Начальный пассивный доход»; эту сумму вы получаете каждый раз, проходя или останавливаясь на участке поля «CASHFLOW DAY».

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Почему вы получаете ваги старый пассивный доход, уложенный на 100? Вы доказали свой финансовый интеллект! Ваши инвестиции в кругу «Крысиных гонок» закончены. Вы сделали прекрасные инвестиции для получения выдающегося инвестиционного результата. Вы успешно увеличили ваш пассивный доход в 100раз.

**В МОМЕНТ ПЕРЕХОДА ИЗ КРУГА «КРЫСИНЫХ ГОНОК» НА «БЫСТРЫЙ ПУТЬ» ВЫ ПОЛУЧАЕТЕ ВАШ НАЧАЛЬНЫЙ ПАССИВНЫЙ ДОХОД.**

в) Рассчитайте ваш «выигрышный пассивный доход», и запишите в его в ячейку «Как выиграть»; (Ваш выигрышный пассивный доход = ваш «начальный пассивный доход» + \$50,000)

г) Запишите ваш начальный пассивный доход в соответствующую ячейку.

2) Чтобы войти на дорожку «Быстрого пути» поместите вашу фишку на стрелочку "Переход".

3) Теперь, на дорожке «Быстрый путь» вы будете бросать по два кубика за ход, если дальнейшие указания на поле не позволят вам увеличить или уменьшить их количество.

4) Карточки «Возможности», «Рынок» и «Давай потратимся» вас больше не касаются. Сторона Игровой карты, на которой вы вели учет своих финансов в кругу «Крысиных гонок», вас также больше не интересует на Быстром пути.

5) Теперь вы не можете занимать деньги в Банке.

## УЧАСТКИ ПОЛЯ НА "БЫСТРОМ ПУТИ"

### CASHFLOW DAY:

Каждый раз, когда вы останавливаетесь или пересекаете участок поля CASHFLOW DAY, вы получаете ваш Дневной пассивный доход. Вы не обязаны просить Банк выплатить вам доход. Если вы забудете его получить на этом ходе, вы можете сделать это на следующем.

### Благотворительность:

Благотворительность - это участок поля «морковного цвета».

Выполнение указаний необязательно. Остановившись на этом участке поля, вы можете отдать 10% вашего Общего Дохода в качестве благотворительности (уплатив их в Банк), получив в обмен право на выбрасывание 2 кубиков вместо одного в течение 3 следующих ходов.

### Ребенок:

Пополнение в вашей семье. После остановке на клетке «Ребенок» сделайте следующее:

- 1) Увеличьте на одного «Количество Детей» на вашей Игровой Карте (максимум 3).
- 2) Заполните графу «Расходы на детей» как произведение «Количество Детей» на «Расходы на ребенка».
- 3) Прибавьте «Расходы на детей» к вашим «Общим расходам».
- 4) Уменьшите ваш «Месячный Денежный поток» на размер «Расходов на детей».
- 5) Пусть Аудитор проверит произведенные вами изменения на Игровой Карте.

У каждого игрока может быть максимум 3 ребенка.

### Безработица:

Остановка на участке поля «Безработица» означает, что вы временно потеряли свою работу! Оплатите размер ваших «Общих Расходов» Банку и пропустите 2 хода.

(Попадание на эту клетку также прекращает эффект действия Благотворительности)

