

ВОЗМОЖНОСТИ ДОСТУПНЫЕ ИГРОКАМ В КРУГЕ КРЫСИНЫХ ГОНОК

Банковский кредит: _____

Если вы не объявлены банкротом, то можете занять деньги у Банка. Кредиты должны быть кратны \$1,000 и выдаются под 10% в месяц. Когда вы берете банковский кредит, сделайте следующие изменения на Игровой Карте:

- 1) Получите сумму кредита в Банке у вашего банкира.
- 2) Добавьте банковский кредит в свою Игровую карту в графу Пассивы.
- 3) Добавьте платежи по кредиту (10% от суммы кредита) в графу Расходы на Игровой карте.
- 4) Пересчитайте ваши Общие Расходы.
- 5) Пересчитайте ваш Месячный Денежный Поток.
- 6) Пусть Аудитор проверит произведенные вами изменения на Игровой Карте.

Уплата долгов: _____

На любом вашем ходу вы можете решить выплатить долги, для уменьшения «Общих Расходов». Вы должны выплатить весь долг целиком, кроме банковских кредитов.

ПРИМЕЧАНИЕ: «Налоги», «Другие Расходы» и «Расходы на детей» не могут быть выплачены. Это ваши постоянные расходы.

При выплате долгов сделайте следующие изменения на Игровой Карте:

- 1) Уберите или уменьшите долг в колонке Пассивов.
- 2) Измените соответствующий размер расходов в графе Расходы.
- 3) Пересчитайте ваши «Общие Расходы».
- 4) Пересчитайте ваш Месячный Денежный Поток.
- 5) Пусть Аудитор проверит произведенные вами изменения на Игровой Карте.

Банковские кредиты могут возвращаться частями кратными \$1,000. Каждое уменьшение вашего банковского кредита на \$1,000 уменьшает ваши ежемесячные расходы на \$100. После уменьшения суммы банковского кредита не забудьте сделать нужные изменения в Игровой Карте.

Банкротство: _____

Если у вас отрицательный Месячный Денежный Поток и при наступлении момента Выплаты вы не имеете на руках необходимой суммы для уплаты долга, вы объявляетесь Банкротом.

В результате банкротства вы:

- 1) Продаете любое количество активов, которыми владеете, Банку за половину уплаченной вами стоимости.
- 2) Используете эти деньги для уплаты ваших долгов до тех пор, пока ваш Месячный Денежный Поток не станет положительным.
- 3) При этом пропускаете 3 хода.

Если после продажи всех ваших активов и уплаты долгов ваги Месячный Денежный Поток все еще отрицательный, у вас списываются половина кредита на машину, долга по кредитной карточке и долга за розничные покупки товаров. В половину также уменьшаются месячные расходы по этим долгам. Ваша Закладная на дом и Ссуда на образование остаются неизменными.

Если и при этом ваги Месячный Денежный Поток все еще остается отрицательным, вы выбываете из игры.

ДОРОЖКА "БЫСТРЫЙ ПУТЬ"

Вы можете выйти из круга «Крысиных гонок» на дорожку «Быстрый путь» в начале любого хода, когда ваш «Пассивный Доход» станет большим ваших «Общих расходов».

1) Переверните вашу Игровую Карту. Эта сторона будет использоваться вами на дорожке «Быстрый путь». Заполните следующие поля и графы:

- а) Внесите в соответствующие графы имя игрока и аудитора.
- б) Пересчитайте свой пассивный доход, теперь он будет называться - «Начальный пассивный доход».

После выхода из круга «Крысиных гонок» вы получаете сумму вашего «Пассивного Дохода» умноженную на 100. Это ваш

Возможность:

Карточки Больших и Малых дел это ваши Возможности. Они содержат множество инвестиционных возможностей, которые помогут вам выбраться из «Крысиных гонок».

Когда вы останавливаетесь на участке поля «Возможность», вы можете выбрать карточку Больших или Малых дел. Наибольшая цена Малых дел 5,000\$. Большие дела начинаются с 6,000\$.

Прочитывайте все карточки вслух, так как часть карточек позволяет и другим игрокам покупать активы. Активы могут продаваться, только если карточка это позволяет или если этого требует Банкротство.

Активы не продаются другим Игрокам. Возможность может быть продана другому игроку, только если карточка разрешает это по цене, установленной между игроками. (Игрок просто покупает возможность инвестиции). В дальнейшем Игрок, купивший карточку, должен купить и актив, указанный на карточке, по цене указанной на ней.

Возможность исчезает после передачи хода следующему Игроку. Игроки продают только активы, которыми владеют. Игроки не объединяют усилий для покупки активов.

Рынок:

На карточках Рынок вы найдете покупателей для ваших активов. Эти карточки содержат также экономические события, которые могут повлиять на ваше финансовое состояние.

Когда вы останавливаетесь на участке поля «Рынок», возьмите карточку «Рынок». Все игроки, имеющие актив, указанный на карточке, могут его продать по указанной цене. После продажи не забудьте внести изменения в вашу Игровую Карту. Деньги от продажи вы получаете в Банке от имени покупателя.

Давай потратимся:

Давай потратимся - это, как правило, непредсказуемые и ненужные события, в которых вы тратите деньги.

Когда вы останавливаетесь на участке поля «Давай потратимся», возьмите карточку «Давай потратимся» и следуйте ее указаниям. Выполнение предписаний карточек обязательно. В случае отсутствия денег вы можете взять кредит в Банке.

Бизнес инвестиции:

Это желто-зеленые участки поля на Быстром пути. Вы можете купить любые бизнес инвестиции, которые захотите при остановке на них. Для этого уплатите за них их Первоначальный Взнос. После покупки данная инвестиция не доступна для других Игроков.

После покупки инвестиции сделайте следующее:

- 1) Поместите круглый жетон вашего цвета на купленную инвестицию.
- 2) Добавьте информацию о новом бизнесе в Игровую Карточку: Наименование бизнеса и Денежный поток от него. Пересчитайте пассивный доход в игровой карточке.
- 3) Пусть Аудитор проверит ваши расчеты и исправления.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если Игрок не пожелал покупать инвестицию она остается доступной для других Игроков до момента покупки.

Мечты:

Если вы останавливаетесь на участке поля «Мечта» - вы можете ее купить, также как бизнес инвестицию, если у вас достаточно денег. Каждый раз, когда вы останавливаетесь на Мечте другого Игрока: вы просто увеличиваете ее стоимость для этого Игрока на 100% ее начальной стоимости. Вы не можете купить ее. Уплатив ее стоимость, поместите ваш круглый жетон на эту Мечту, как знак увеличения ее цены.

Благотворительность:

При остановке на участке поля «Акция милосердия», если вы захотите уплатить 100.000\$ в банк, то до конца игры сможете бросать 1, 2 или 3 кубика на ваш выбор. Выполнение указаний необязательно.

Налоговая ревизия:

При остановке на данном участке поля заплатите половину имеющихся у вас наличных денег в банк.

1) Выберите одного из игроков Банкиром. Банкир должен хорошо владеть устным счетом, чтобы быстро осуществлять денежные операции. Если Банкир одновременно является и игроком, важно чтобы он держал свои деньги отдельно от денег банка.

Все операции уплаты и получения денег осуществляются через Банкира.

2) Хорошо перемешайте карточки «Возможности», «Рынок», «Давай потратимся». Разложите их лицом вниз на места, отведенные для них на игровом поле.

3) Раздайте по одному экземпляру Игровой карты (ведомости расходов и доходов). Потратьте некоторое время на ее изучение. Хорошо ознакомьтесь с ее содержимым.

Пока вы находитесь на круге «Крысиных гонок» используйте сторону Игровой карты, помеченную как «Ведомость расходов и доходов». Другая сторона карты с надписью «Поздравляем!» используется после вашего выхода на дорожку «Быстрый путь».

4) Перемешайте карточки Профессий и случайным образом раздайте их каждому Игроку лицом вниз. Раздайте по одному карандашу каждому Игроку. Каждый игрок должен перевернуть карточку Профессии и перенести информацию с нее на свою Игровую Карту.

ПРИМЕЧАНИЕ: Каждый Игрок начинает игру без банковских кредитов и выплат по ним, и без детей.

5) Познакомьтесь с вашим Аудитором. Это будет человек сидящий справа от вас. Аудитор будет помогать вам в ваших подсчетах. Каждый раз, когда вы будете делать изменения в Игровой Карте Аудитор должен проверить правильность вашей работы.

б) Банкир выдает деньги каждому Игроку. Количество денег, получаемое каждым Игроком в начале игры таково:

а) Месячный Денежный Поток Игрока (доходы за минусом расходов на вашей Игровой Карте). Ваги Месячный Денежный Поток также называется Выплатой. ПЛЮС

б) Сбережения каждого Игрока (они записаны на Игровой Карте). Ваши Сбережения выплачиваются вам только в начале игры. Сотрите ластиком сумму сбережений с вашей Игровой Карты после их получения. Сбережения не являются частью ваших Выплат.

ГЛОСАРИЙ ТЕРМИНОВ CASHFLOW

АКТИВ: Что-то, что дает деньги в ваш карман с минимальными усилиями.

АВТОМАТИЗИРОВАННЫЙ БИЗНЕС: Бизнес, поддерживаемый в основном технологиями, а не людьми

БАЛАНС: Мгновенный снимок ваших активов и пассивов. В игре ваш Баланс находится снизу Игровой Карты.

ДЕНЕЖНЫЙ ПОТОК (ЦП): Приток денег (как доход) или их потеря (как расход). Это направление течения денег, определяющее является инвестиция доходом или расходом, активом или пассивом. ДП расскажет историю вашей инвестиции.

ДЕНЕЖНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ ПРОТИВ ФИНАНСОВОГО: Кто-то платит полную цену, кто-то платит первоначальный взнос, а затем финансирует оставшуюся часть. **КОИ:** Коэффициент окупаемости инвестиций.

ДЕПОЗИТНЫЙ СЕРТИФИКАТ: Кредит правительству или бизнесу распространяемый через банковскую систему, с указанной датой погашения и процентной ставкой.

ДИВИДЕНДЫ: Распределение прибылей компании между держателями ее акций

ИПОТЕКА: денежная ссуда выдаваемая банком под залог недвижимости.

КАПИТАЛ: Деньги и товарно-материальные ценности.

ЛИШЕНИЕ ПРАВА ВЫКУПА ЗАКЛАДНОЙ: Банк или другие лица изымают ваше имущество в счет не уплаты долга по закладной.

ПЕРВОНАЧАЛЬНЫЙ ВЗНОС: Процент от стоимости инвестиции, которую платит инвестор в начале. Оставшаяся часть цены инвестиции выплачивается позже.

ПОТЕРЯ/ПРИРОСТ КАПИТАЛА: Разница между ценой покупки и продажи инвестиции.

СЛУЧАЙНОСТИ: Расход, часто ненужные, они просто забирают, деньги из вашего кармана.

СБЕРЕГАТЕЛЬНАЯ ОБЛИГАЦИЯ: Кредит выдаваемый правительству в обмен на уплату процентов им процентов по данному кредиту.

ВЕДОМОСТЬ ДОХОДОВ: Форма показа ваших доходов и расходов за период времени (Находится елевой части Игровой Карты)

ИНФЛЯЦИЯ: Экономическое явление, вызывающее рост потребительских цен.

НПП: Начальное Публичное Предложение (акций). Первое предложение акций компании на фондовом рынке.

ПАССИВ: Что-то, что изымает деньги из вашего кармана.

ОГРАНИЧЕННОЕ ПАРТНЕРСТВО: Официальное соглашение призванное совместно владеть Активами. Позволяет ограниченную пассивность для ограниченных партнеров.

ДЕНЬГИ ЭТО НЕ САМОЕ ВАЖНОЕ В ЖИЗНИ

но они, безусловно, влияют на все, что является важным.

Подготовка к игре

- 1) Выберите, для игры Банкира.
- 2) Разложите по местам на игровом поле карточки: «Возможности»*, «Рынок» и «Давай потратимся».
- 3) Распределите Игровые Карты (ведомость расходов и доходов) на которых вы будете вести во время игры учет своих прибылей и убытков, а также составлять баланс, по одной каждому Игроку.
- 4) Распределите между игроками карточки «Профессий», также по одной каждому играющему.
- 5) Перенесите информацию с карточки Профессий на Игровую Карту.
- 6) Определитесь со своим Аудитором (Это игрок, сидящий справа от вас.)
- 7) Банкир выдает наличные деньги (Ежемесячный Денежный поток + Сбережения) каждому Игроку. Не забудьте стереть значение графы «сбережения» с вашей Игровой Карты, как только Вы их получите.
- 8) Выберите игровые предметы: Фишки и жетоны, все должно быть одного цвета.
- 9) Каждый игрок должен определить свою «Мечту», поместив свой «жетон мечты» на одном из полей «Быстрого пути» игрового поля.
- 10) Расположите ваши фишки на поле указанном стрелкой «Старт», круга «Крысиных Гонок».
- 11) Проведите жеребьевку, бросая кубики, и по количеству выпавших очков определите, кто будет ходить первым.
- 12) Начните играть в «Денежный поток»

* "Большие дела", "Маленькие дела"